

**Ficha técnica:****Género:**

Plataformas.

**Plataforma:**

Wii.

**Desarrollador:**

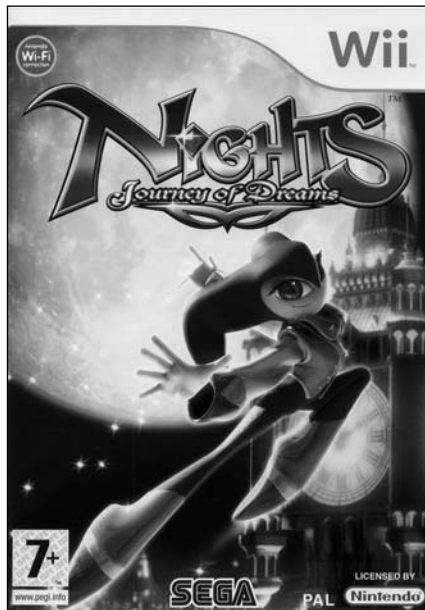
Sonic Team.

**Distribuidor:**

Sega.

**Página oficial:**[www.sega-europe.com/  
es/Game/563.htm](http://www.sega-europe.com/es/Game/563.htm)**Fecha de lanzamiento:**

Enero de 2008.

**Información****Datos:**

- Voces de pantalla: Inglés.
- Textos pantalla: Español.
- Manual: Español.
- Jugadores: 1-2.
- Red: Wi-Fi.

**Precio:**

56,94€

**Destinatarios:**

- Primaria.

**Áreas:**

- Conocimiento del Medio Cultural.
- Educación Artística.
- Lengua Extranjera.
- Educación Física.

## NiGHTS. Journey of Dreams

**Sinopsis:**

**S**urca los cielos de Nightopia, un vívido mundo donde los sueños se hacen realidad, de la mano de un bufón fantástico. Elige a Will o a Helen y vive distintas experiencias y aventuras con cada uno. Pon a prueba tu valentía y tu fuerza interior a lo largo de una intrincada trama que te cautivará. Aguza

tu ingenio para enfrentarte a los Nightmarens (oriundos del oscuro y vecino mundo de Nightmare) y salva a Nigh-topia con tus acrobacias, técnicas de vuelo libre y otras habilidades especiales. Explora el mapa de Nigh-topia, un mundo único formado por siete deslumbrantes entornos llenos de criaturas místicas y monstruos de pesadilla.





## Análisis

*NiGHTS: Journey of Dreams* es un producto exclusivo para la consola Wii de Nintendo. Es una secuela de *NiGHTS into Dreams* un juego para la Sega Saturn que salió en 1996. Sonic Team ha desarrollado este proyecto contando con Takashi Iizuka, que participó como diseñador en el original, como director y productor. Como en *NiGHTS into Dreams...*, esta nueva propuesta nos introduce en el mundo de los sueños de Nightopia, que está bajo la amenaza de unas entidades llamadas Nightmares.

William Taylor y Helen Cartwright son los dos protagonistas de *NiGHTS: Journey of Dreams*. Will es un chico al que le gusta el fútbol y entrena junto con su padre, y Helen toca el violín con su madre. Ambos viven en una ciudad llamada Bellbridge, que se parece un poco a Londres, con un gran puente y una torre de reloj enorme parecida al Big Ben. Las historias de Will y Helen son únicas, aunque comparten una estructura bastante similar y en algunas ocasiones ambos se encuentran, mostrando que los eventos que viven ambos personajes podrían estar ocurriendo al mismo tiempo en ciertas ocasiones.

Mientras *NiGHTS into Dreams* era acerca de conquistar y superar los miedos, *NiGHTS: Journey of Dreams* se centra en la importancia de la familia, la confianza en tus amigos y mantener siempre la esperanza ante la adversidad.

Gracias a las capacidades de la Wii, el sistema de juego posee 4 sistemas de controles diferentes:

- **Wii Remote:** Los personajes serán controlados por el Wiimote.
- **Nunchuk Style:** Este estilo es cuando el nunchuk está conectado al Wiimote.
- **Classic Style:** El control clásico del Wii es conectado al Wiimote.
- **Game Cube:** Usas el control del Nintendo Game Cube.

Al completar un escenario, ganas “Persona masks”, que le dan a NiGHTS la habilidad de transformarse en: delfín, dragón y en cohete.

El juego tiene 7 mundos diferentes. Puedes hacer un mundo virtual llamado My Dream, donde puedes usar a-life para cuidar a los nightopianos que rescatas en el modo de persecución de las misiones, también puedes ver el My Dream de otras personas en el modo online.

Dependiendo del clima que aparezca en el “Forecast Channel” de la Wii, será el clima que aparezca en My Dream.

El videojuego de Sega cuenta con un modo de dos jugadores, con el cual puedes jugar contra otro jugador, lo tengas registrado entre tus amigos, o no, a través de la red Wi-Fi.

## Reflexiones

Los sueños de los niños, en su concepción más clásica y tópica, vuelven a ser el tema central de *NiGHTS: Journey of Dreams*. Las pesadillas y miedos de los más pequeños también forman parte del videojuego por lo que puede ser utilizado como herramienta en el área de **Conocimiento del Medio Cultural**, dando un enfoque general del mundo onírico. También es recomendable analizar las obras literarias infantiles que traten el tema de los sueños. Los hábitos saludables antes de irse a la cama (higiene personal por ejemplo) también pueden ser estudiados mediante este videojuego para Wii.

El apartado gráfico en *NiGHTS: Journey of Dreams* está muy trabajado, presentando mundos extremadamente detallados y coloridos, ricos en efectos lumínicos espectaculares, convirtiendo cada viaje en un cúmulo de experiencias visuales. Por ello también se recomienda su utilización en el área de **Educación Artística**. El análisis de los entornos presentados (color, forma, etc.) puede ayudar a que los estudiantes de Primaria descubran las bases de la representación gráfica, relacionándola con las sensaciones que produce. La posibilidad de crear tu propio mundo de los sueños (My Dream) abre muchas puertas a la experimentación en este ámbito.

## Metodología

El trabajo con este juego de Sonic Team puede llevarse a cabo durante cuatro sesiones, una para cada área a tratar.

Es muy conveniente llevar a cabo las actividades propuestas por área en un orden concreto para maximizar sus resultados. El orden adecuado sería Conocimiento del Medio Cultural, Educación Artística, Lengua Extranjera y Educación Física.

La realización de actividades preparatorias al visionado del filme es muy recomendable. En este sentido, se puede proponer una serie de ejercicios de coordinación para hacer más fácil el uso del mando de la Wii. Un acercamiento al mundo de los sueños (y pesadillas) también puede realizarse para facilitar la comprensión de la trama a los más pequeños.

Tras llevar a cabo las actividades ordenadas por áreas de conocimiento, puede realizarse una puesta en común grupal para valorar los resultados obtenidos y enfocar futuras acciones relacionadas con el videojuego.

A nivel organizativo, y dependiendo del número de Wiis y del tiempo disponible, se intentará que todos los participantes puedan jugar a *NiGHTS: Journey of Dreams*, dividiéndolos en grupos de 2-3 personas. Tanto las actividades preparatorias como la puesta en común final, deben realizarse a nivel grupal.

En el área de **Lengua Extranjera**, también puede usarse este juego de consola de la casa Nintendo. Las actividades para estudiar inglés pueden centrarse en la introducción del juego, hablada en dicha lengua extranjera y subtitulada en castellano. Merced a ella se puede aprender vocabulario básico, rudimentos de conjugación y expresiones coloquiales. Para este menester, también se puede analizar los tutoriales del videojuego, también en inglés subtulado al castellano, totalmente imprescindibles de realizar si se quiere llegar a dominar al personaje protagonista.

Otra área del saber que puede ser abarcada utilizando *NiGHTS: Journey of Dreams* es la **Educación Física**, gracias a las prestaciones de los controles de la consola Wii. Gracias a este juego puede trabajarse el tema de la coordinación motora con gran eficacia. Los distintos modos de control (Wii Remote, Nunchuk Style, Classic Style y Game Cube) permiten profundizar en este trabajo. La posibilidad de jugar a dobles también es un punto a favor a la hora de proponer actividades relacionadas con la coordinación, ya que pueden compararse estilos de juego, tanto a nivel presencial como a través de WiFi.



## Preguntas

- ¿Acostumbra a tener sueños? ¿Los recuerdas?  
Comparte con el resto de tus compañeros algún sueño que hayas tenido últimamente e inténtale dar significado.
- ¿Conoces algún libro infantil cuya trama se desarrolle en el mundo de los sueños o de la noche?  
¿Y alguna película? ¿Qué te han parecido?
- ¿Qué colores priman en *NiGHTS: Journey of Dreams*?  
¿Y qué formas? ¿Qué te sugieren?  
Justifica tu respuesta.
- ¿Cuál es el objetivo primario de este videojuego?  
¿Qué valores defiende?  
Otorga un adjetivo a cada uno de los personajes principales, tanto los buenos (William, Helen y NiGHTS) como los malos (Reala y Wizeman).
- ¿Cuáles son los hobbies de los protagonistas?  
Da a conocer las actividades extraescolares que practicas o te gustaría realizar.
- ¿Por qué William y Helen tienen pesadillas?  
¿Has tenido alguna recientemente?  
Intenta descubrir las causas para intentar superar tus miedos y preocupaciones.



## Para saber más



La empresa de videojuegos Sega ha desarrollado una página oficial para dar a conocer las nuevas andanzas de *NiGHTS*. En ella se puede encontrar detalles de la historia, personajes, etc.:

[www.sega.com/gamesite/nights/](http://www.sega.com/gamesite/nights/)

Sega Europa también da información relativa al videojuego *NiGHTS: Journey of Dreams*:

[www.sega-europe.com/en/Game/561.htm](http://www.sega-europe.com/en/Game/561.htm)

También se pueden encontrar detallados análisis sobre este juego para Wii en varias revistas online especializadas:

[www.meristation.com/v3/todosobre.php?pic=WII&idj=cw460d4fb56f02f](http://www.meristation.com/v3/todosobre.php?pic=WII&idj=cw460d4fb56f02f)

[www.gamespot.com/wii/action/nightsjourneyofdreams/index.html](http://www.gamespot.com/wii/action/nightsjourneyofdreams/index.html)

[wii.ign.com/objects/873/873984.html](http://wii.ign.com/objects/873/873984.html)



En YouTube pueden visionarse gran cantidad de vídeos relacionados con *NiGHTS: Journey of Dreams*, desde tráilers a fases concretas, pasando por el making of de este espectacular videojuego:

[www.youtube.com/watch?v=yynjCYej1-4](http://www.youtube.com/watch?v=yynjCYej1-4)

[www.youtube.com/watch?v=uW8Uiku0u2k](http://www.youtube.com/watch?v=uW8Uiku0u2k)

[www.youtube.com/watch?v=c41bOjKa9Rw&feature=related](http://www.youtube.com/watch?v=c41bOjKa9Rw&feature=related)