

## RECURSOS DIDÁCTICOS

### *Materiales y Productos*

### Literatura infantil: nuevas lecturas, nuevos lectores



En este volumen se recogen las ponencias y comunicaciones presentadas en el V Seminario Internacional de Lectura y Patrimonio que, con el título de "Literatura Infantil: nuevas lecturas, nuevos lectores", se celebró en el campus de Cuenca de la Universidad de Castilla-La Mancha del 25 al 27 de octubre de 2006, organizado por el CEPLI (Centro de Estudios de Promoción de la Lectura y Literatura Infantil) y con la colaboración de las universidades de Extremadura y Passo Fundo (Brasil), creadoras e impulsoras de este evento que se había celebrado con anterioridad en cuatro ocasiones: dos de ellas en la ciudad brasileña de Passo Fundo, una en Badajoz y una en París. Al Seminario de Cuenca asistieron especialistas, escritores, profesores e investigadores de 22 universidades españolas, así como otros de universidades brasileñas, mexicanas, portuguesas, colombianas y argentinas. El lector podrá encontrar los trabajos agrupados en cuatro apartados: "La creación literaria para niños y jóvenes", "La formación del lector", "Identidad, cultura, patrimonio e interculturalidad" y "Nuevas lecturas y nuevos lectores".

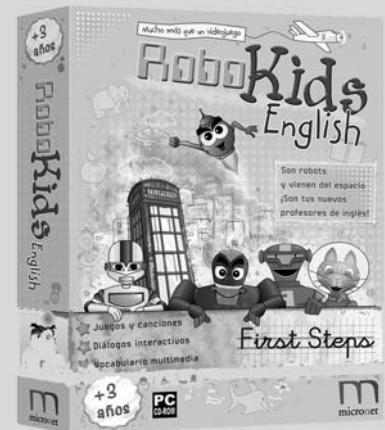
Más: Universidad de Castilla-La Mancha  
[www.uclm.es](http://www.uclm.es)

## RoboKIDS English

Creado y coordinado por profesionales de la Psicología Infantil y la enseñanza de idiomas, RoboKIDS English es un curso de inglés a través de ordenador.

Con *RoboKIDS English: First Steps*, los niños y niñas inician el aprendizaje del inglés de la forma más divertida. Aprenderán a entender instrucciones sencillas en inglés y a nombrar, entre otros, miembros de la familia, figuras básicas y colores, objetos y mobiliario de la habitación, juguetes, prendas de vestir, partes de la cara, términos relacionados con la higiene y alimentación, y nombres de animales y edificios.

Con *RoboKIDS English: Play Along*, los niños y niñas aprenderán, en compañía de sus nuevos amigos los personajes RoboKIDS, a saludar y despedirse, a expresar cantidades y fechas, a indicar posesión y a nombrar, entre otros, objetos del colegio, mobiliario de la casa, las partes del cuerpo, prendas de vestir, juguetes, alimentos, animales de la granja, edificios y profesiones, además del alfabeto y los números, entre otras muchas estructuras y términos de vocabulario. Los diálogos y las canciones les ayudarán a adquirir mayor soltura, participando mientras juegan en situaciones comunicativas. Completando *RoboKIDS English: Play Along* es posible alcanzar el nivel A1 del Council of Europe y adquirir la preparación para superar el nivel Foundation del Trinity College.



Con *RoboKIDS English: Keep on Learning*, los niños y niñas trabajarán el vocabulario, las estructuras gramaticales y la fonética, con el fin de reforzar la expresión y comprensión orales y adquirir una idónea pronunciación. Las estructuras lingüísticas se presentan en contextos comunicativos que favorecen la interacción de los niños y niñas a través de los diálogos y canciones. Aprenderán a desenvolverse en el uso de distintas estructuras gramaticales, los grados del adjetivo, los principales tiempos verbales, los infinitivos irregulares, los adverbios de tiempo y el condicional. También podrán adquirir más vocabulario, con palabras relacionadas con la ciudad, los espectáculos, las vacaciones, la familia, las partes de la casa o los deportes, además de los números ordinales y los cardinales hasta el 9.999. Los niños y niñas podrán alcanzar el nivel A2 del Council of Europe y adquirir la preparación necesaria para alcanzar el nivel Intermediate del Trinity College.

#### Requisitos técnicos:

- Ordenador Pentium II.
- 32 Mb de memoria RAM (mínimo).
- Lector CD-Rom
- Tarjeta de sonido compatible.
- Tarjeta de vídeo SVGA
- Windows 9x o Windows ME / 2000 / NT / XP / VISTA.

Más: Micronet  
[www.micronet.es](http://www.micronet.es)



## Aprende con Abby: Cuerpo Humano

*Aprende con Abby* es una colección de juegos educativos desarrollada por CMY Multimedia y dirigida especialmente a niños de 3 a 8 años, padres y profesores.

Esta vez Abby, ha recibido una carta de sus tíos de Transilvania, y todo parece indicar que va a ir a visitarlos....

El jugador tendrá que resolver y superar todas las pruebas que la mansión le irá poniendo para lograr que Abby y sus nuevos amigos, puedan encontrar todas las gemas que les hacen falta para completar el collar mágico de la tatarabuela Bruxilia, de lo contrario los antepasados de Abby no podrán disfrutar de su magia, y el legado de su familia se perderá.

Huesillos, el mayordomo, Vampirilia, una vampira de armas tomar, tío Doc, el profesor chiflado de la familia, Bu, el fantasma, o Franky, un monstruito muy sensible, son algunos de los simpáticos y atractivos personajes, que junto con Abby, amenizarán y guiarán el proceso de aprendizaje, mientras que jugamos a *Aprende con Abby: Cuerpo Humano*.

Jugaremos manejando a Abby por coloridos y divertidos escenarios en 3D donde podremos aprender un sinfín de nuevas palabras, el funcionamiento del cuerpo humano y lo que debemos hacer para llevar una vida salu-



dable, hábitos y consejos, y aprender o repasar multitud de conceptos relacionados con el aprendizaje del cuerpo humano, mientras nos divertimos jugando.

Además, existe la posibilidad de elegir el nivel educativo que más se ajuste en cada caso, entre 1º de Infantil y 2º de Primaria, para adquirir o reforzar de forma amena los conceptos relacionados con el aprendizaje de nuestro cuerpo en el curso elegido.

Más de 30 actividades y los coloridos y cuidados escenarios de los productos de CMY Multimedia son el reclamo perfecto para que los niños aprendan mientras juegan y pasan un rato divertido.

*Aprende con Abby: Cuerpo Humano* cuenta con iluminación dinámica del protagonista, según el escenario por el que se mueva, anti-aliasing en los personajes y objetos del juego, secuencias cinemáticas en 3D, y divertidas animaciones durante todo el juego. Además, es un programa totalmente hablado, con subtítulos en castellano, y que contiene una banda sonora estéreo con calidad digital, lo que resulta más dinámico y atractivo para el niño.

Todos los programas de CMY Multimedia han sido desarrollados por un equipo pedagógico formado por profesores en activo y en contacto directo con los niños, de forma que conocen sus necesidades, su forma de pensar, lo que les cuesta aprender, etc. De esta manera se asegura que las aventuras desarrolladas por la compañía sean probadas por alumnos antes de sacarlas al mercado, garantizando así una perfecta línea de comunicación con el usuario final.

Más: CMY Multimedia  
[www.cmymultimedia.com](http://www.cmymultimedia.com)



## Las personas introvertidas

Los introvertidos son un grupo de personas que apenas llaman la atención. Viven con los demás, pero con notables dificultades internas y problemas personales porque son sensibles, frágiles y problemáticos. Su vida íntima psicológica transcurre con notables zozobras, frustraciones y dificultades. Por eso hay que darles ayuda o, mejor aún, capacitarlos para su autoayuda personal.

Este libro se dirige a todo el público en general, ya que puede y debe interesar a todo tipo de personas. Pero, entre éstas, conviene a tres grupos: los propios introvertidos, para que se conozcan y afronten la vida con optimismo y con éxito; sus educadores y formadores, que les han de guiar y enseñar a superar sus dificultades personales; y todas las personas en general, para que sepan identificarlos y comprenderlos.

El contenido de la obra es construcción personal de su autor, el Profesor Emérito de la UNED y Catedrático de Ciencias de la Educación José María Quintana Cabanas, quien, a lo largo de su vida profesional, ha observado a muchos introvertidos y ha tipificado su personalidad y sus problemas.

Más: Editorial CCS  
[www.editorialccs.com](http://www.editorialccs.com)